**RoboShooter**

**Функциональный дизайн-документ**

СОДЕРЖАНИЕ

[1 Вводная заставка 4](#_Toc456044323)

[2 Чемпионат по бегу 4](#_Toc456044324)

[2.1 Кат-сцена 4](#_Toc456044325)

[2.2 Сцена 4](#_Toc456044326)

[2.3 Геймплей 5](#_Toc456044327)

[3 Нападение Квадратеров 5](#_Toc456044328)

[3.1 Сцена 5](#_Toc456044329)

[3.2 Кат-сцена 5](#_Toc456044330)

[4 Зеленый мир 1 6](#_Toc456044331)

[4.1 Сцена 6](#_Toc456044332)

[4.2 Геймплей 6](#_Toc456044333)

[5 Зеленый мир 2 6](#_Toc456044334)

[5.1 Сцена 6](#_Toc456044335)

[5.2 Геймплей 7](#_Toc456044336)

[6 Пещера 7](#_Toc456044337)

[6.1 Сцена 7](#_Toc456044338)

[6.2 Геймплей 7](#_Toc456044339)

[7 Пещера 2 7](#_Toc456044340)

[7.1 Сцена 7](#_Toc456044341)

[7.2 Геймплей 7](#_Toc456044342)

[8 Встреча с Мудрецом 7](#_Toc456044343)

[8.1 Сцена 7](#_Toc456044344)

[8.2 Кат-сцена 8](#_Toc456044345)

[9 Уровень на танке 8](#_Toc456044346)

[9.1 Сцена 8](#_Toc456044347)

[9.2 Геймплей 9](#_Toc456044348)

[10 Финальная битва 9](#_Toc456044349)

[10.1 Сцена 9](#_Toc456044350)

[10.2 Кат-сцена 9](#_Toc456044351)

[10.3 Геймплей 9](#_Toc456044352)

[11 Эпилог 10](#_Toc456044353)

[11.1 Сцена 10](#_Toc456044354)

[11.2 Кат-сцена 10](#_Toc456044355)

# Вводная заставка

Будет проработана позднее.

# Первый уровень

## Сцена

Представляет собой

## Геймплей

Описание

## Сценарий

ГГ сбрасывают с вертолета, он падает.

-Как приземление?

-Отлично, мягкая посадка.

-Хорошо. Повторю твою цели, на этом заводе находится основной сервер сверхразума, тебе надо добраться до него и взорвать его к чертям. Тогда люди снова станут свободными. Но будь осторожен, здесь полчища его охранных роботов.

-Они мне не помеха.